Кокоулина Ксения

Product Designer (Junior) · B2B и финтех

Удалённо · МСК+1
Telegram @happybable
fineksyusha@gmail.com
behance.net/happybab_le

Продуктовый дизайнер с 7 месяцами коммерческого опыта: одна веду редизайн B2B-панели управления киосками самообслуживания и собрала для неё дизайн-систему с нуля. Умею превращать сложные технические настройки в интерфейс, с которым справится человек без технического бэкграунда. Использую AI-агентов и vibe coding, чтобы быстрее прототипировать.

ОПЫТ

Touchverse · UX/UI Designer — март 2026 — н.в. · проектная занятость

Платформа киосков самообслуживания и приложений для общепита. Единственный дизайнер панели управления, работаю напрямую с владельцами и тремя разработчиками.

- Провела аудит старой админки и перестроила архитектуру (компании → заведения → меню → заказы), чтобы управляющий настраивал точку сам, без сотрудников Touchverse
- Перевела сложные настройки (цвета, шрифты, анимация, сторис) в привычные паттерны редакторов: колор-пикер, превью, пресеты
- Проработала пустые, неактивные и ошибочные состояния с подсказкой следующего шага
- Собрала дизайн-систему с нуля: токены, сетка, компоненты со состояниями, документация; готовлю макеты к разработке и vibe coding
- По оценке команды, вопросов и ошибок при настройке стало меньше

3-е место в конкурсе Yandex Cloud Identity Hub, номинация «Брендирование» (октябрь 2026) — экран входа в панель Touchverse

КЕЙСЫ ПО БРИФАМ КОМПАНИЙ

Самокат, HR-платформа — веб-платформа для рекрутеров массового найма: карта пути рекрутера (EJM), гипотезы, немодерируемое тестирование прототипа на 15 респондентах

Альфа-Банк, «Моя выгода» — раздел кэшбэка: 3 глубинных интервью, анализ 5 банков-конкурентов, 3 гипотезы, флоу и UI

СберKids — онбординг детского AI-ассистента через персонажей-спутников: 6 гипотез, ветвящийся сценарий, 6 персонажей, UI-кит с токенами

НАВЫКИ

Исследования	глубинные интервью, конкурентный анализ, UX-аудит, CJM / EJM, гипотезы, немодерируемое юзабилити-тестирование
Проектирование и UI	информационная архитектура, user flow, прототипирование, дизайн-системы и токены, адаптив, передача в разработку
Инструменты	Figma, FigJam, Illustrator, Photoshop · AI-агент в Figma со своими skills · Codex и Claude для рабочих прототипов

ОБРАЗОВАНИЕ И ЯЗЫКИ

Bang Bang Education	«Продуктовый дизайнер (UX/UI)», 2026 — завершаю, выпуск в конце октября
Краснодарский кооп. университет	бухгалтерский учёт, анализ и аудит, бакалавриат, 2024
Языки	русский — родной · английский — A2 · китайский — A1